RUGBY AU CHAUD

Règle du jeu

Terrain : Dimensions d'un terrain de basket (environ 26 sur 14).

Equipes : Chaque équipe est composée d'un nombre variable de joueurs. Seuls 4 sont présents sur le terrain.

Changements de joueurs : Ils sont libres et peuvent se faire à tout moment.

Equipement particulier : Chaque joueur porte, accroché à la ceinture et placé sur le côté, un foulard de 30 cm de long qui dépasse de moitié.

But du jeu : Marquer des essais sans se faire arracher le foulard.

Sont interdits :

- les passes en avant,
- les raffuts. Le ballon doit être porté à deux mains,
- le jeu au pied,
- tous les contacts entre joueurs, les tirages de maillots et tous les actes d'anti-jeu.

Remises en jeu :

- après faute : à l'endroit de la faute; à 3 m de toute ligne
- après essai : au centre du terrain.

Ballon touché avec le pied. Passe obligatoire.

Placement des défenseurs sur les remises en jeu :

- 2 joueurs agenouillés côte à côte à 3 m dans l'axe du ballon,
- les 2 autres joueurs agenouillés à 3 m supplémentaires placés librement sur la largeur du terrain.

Temps de jeu :

- en fonction du nombre de matchs à jouer. Le temps total de jeu ne doit pas excéder 30 mn. Durée maximale d'une séquence de jeu: 5 mn