

ORGANISATION :

- dimensions du terrain : environ 10 à 12m par 15 à 20m (peut se jouer avec les murs ou dans une salle de jeux assez grande)
- nombre de joueurs : deux équipes de 6 à 8 joueurs repérés par des dossards ou foulards.
- un ballon
- durée de la partie : 3 minutes

REGLES DU JEU :

Pour marquer un point, les joueurs **x** doivent envoyer le ballon (●) en le lançant à la main derrière la ligne CD et les **o** derrière la ligne AB.

Le ballon doit passer entre les coins AB ou CD.

Le premier lancer, et celui après chaque point marqué, se fait à une distance située entre 3 et 6 m du centre du terrain dans son camp suivant le niveau CP ou CE1, et suivant l'engin à lancer.

Le ballon est lancé alternativement par un **x** puis un **o** de l'endroit où il l'a attrapé le plus loin possible dans le camp adverse.

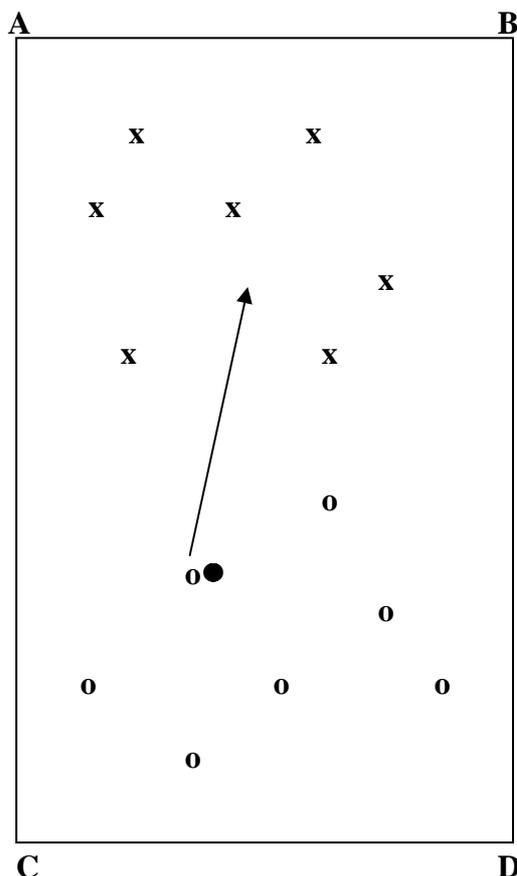
Le ballon doit être bloqué avant d'être relancé.

Un même joueur ne peut pas attraper 2 fois à la suite le ballon.

Les défenseurs doivent se tenir à 2 mètres au moins du lanceur.

L'organisation défensive et offensive est laissée au gré de chaque équipe.

Si un ballon sort latéralement, il est relancé de l'endroit d'où il est sorti.

**QUELQUES CONSEILS POUR PREPARER LE JEU :**

- faire énormément manipuler les ballons par les enfants : à l'échauffement 1 ballon par enfant ou pour 2 ; chaque enfant doit se séparer et reprendre un ballon un maximum de fois à chaque séance (80 fois en 15 minutes environ : lancer, rattraper, dribbler, se faire des passes, lancer contre un mur et rattraper avant rebond, après rebond etc ...)
- jouer le jeu en changeant d'engin : ballon de hand, balles, ballon de basket etc...
- travailler les différentes passes : à une main à bras cassé, en rotation, à deux mains par dessus la tête etc... au cours du jeu et en dehors
- le lanceur peut faire des feintes pour tromper les défenseurs sur la trajectoire du ballon
- tous les joueurs restent attentifs et surveillent en permanence le ballon
- jouer avec 2 ou 3 ballons simultanément

VARIANTES POSSIBLES :

- les attaquants peuvent se faire 1 ou 2 passes latérales (sans aller en avant du point de chute du ballon) avant de lancer vers le camp adverse ; le ballon ne doit pas toucher le sol, sinon il est immédiatement lancé de cet endroit là
- si le ballon est repris de volée, le relanceur pourra faire 3 pas en avant
- **au cycle 3 : terrain plus grand et jeu au pied avec ballon de foot ou de rugby**