

**FOOTBALL****ORGANISATION :**

- Terrain de 20m x 40 m environ. Buts de 4m de large, hauteur à l'appréciation de l'arbitre
- Equipes mixtes de 5 joueurs. Les remplaçants pourront entrer à n'importe quel moment
- Matches de 2 x 5mn environ

**REGLES DU JEU****MARQUE**

Pour marquer un but, il faut expédier le ballon dans la cage derrière la ligne de but adverse. Un but peut être marqué directement sur coup franc mais pas sur touche.

**ENGAGEMENT**

Quand : au début de chaque match (ou mi-temps) et après chaque but.

Comment : au centre du terrain par une passe à un partenaire.

**TOUCHE**

Quand : lorsqu'une équipe a fait sortir le ballon sur les grands côtés.

Comment : sur la ligne de touche à l'endroit de la sortie, un joueur de l'équipe adverse fait une passe au pied à un partenaire.

**SORTIE DE BUT**

Quand : lorsqu'une équipe a envoyé le ballon au-delà de la ligne de but adverse

Comment : le gardien remet le ballon en jeu, en le lançant à la main et en le faisant rouler jusqu'à un partenaire.

**CORNER (ou coup de pied de coin)**

Quand : lorsqu'une équipe a envoyé le ballon au-delà de sa propre ligne de but.

Comment : un adversaire frappe le ballon du pied depuis le coin du terrain, du côté où le ballon est sorti.

**COUP FRANC**

Quand : lorsqu'une des fautes suivantes a été commise :

- Jouer volontairement le ballon avec le bras.  
*Le gardien de but peut jouer le ballon à la main jusqu'à 6 mètres devant son but et sur toute la largeur du terrain.*
- Bousculer volontairement l'adversaire (ou involontairement si cela occasionne une gêne).
- Tacler (**les tacles sont formellement interdits à l'USEP**) .
- Dans tous les cas où l'arbitre le juge nécessaire (jeu dangereux, incorrection).

Comment : un joueur de l'équipe adverse remet le ballon en jeu en le frappant du pied à l'endroit où la faute a été commise.

**IMPORTANT**

Pour toute remise en jeu, l'adversaire doit se trouver à 6 mètres minimum du ballon.