

BALLE OVALE

ORGANISATION :

- Terrain de 25m x 35 m environ
- Equipes mixtes de 6 joueurs. Les remplaçants pourront entrer en jeu à n'importe quel moment
- Matches de 2 x 5mn environ

REGLES DU JEU :

BUT DU JEU

Pour marquer un essai, il faut déposer le ballon dans l'en but adverse.
Il ne peut y avoir essai qu'après 2 passes au moins.

DEVOIRS ET DROITS DES JOUEURS

Tout joueur peut attraper le ballon, courir en le portant à deux mains, le passer...

Le jeu au pied est interdit.

L'arrêt du porteur du ballon se fait par immobilisation des bras ou par ceinturage.

Le joueur ceinturé doit **immédiatement** lâcher le ballon dans son camp ou passer à un partenaire
Les percussions sont interdites. Le porteur du ballon doit chercher à éviter ses adversaires. Le raffut est interdit. De même, **on ne plaque pas.**

Les actions défensives brutales : cravates, poussées violentes sont interdites.

EN-AVANT

Le ballon ne peut être passé à un partenaire situé en avant. (entre soi et l'en but adverse).

HORS-JEU

Tout joueur situé en avant d'un partenaire jouant le ballon n'a pas le droit de faire action de jeu.

Quand le ballon ne progresse plus les joueurs de chaque camp doivent faire un effort pour revenir en arrière du ballon.

BALLON INJOUABLE

L'arbitre donne le ballon aux joueurs qui sont dans le camp de l'adversaire (camp attaquant).

MISES EN JEU ET REMISES EN JEU

Ballon posé au sol, toucher le ballon au pied pour soi et le passer à un partenaire.

Les défenseurs doivent se placer au-delà d'une ligne imaginaire située à 5 m du porteur du ballon et parallèle aux lignes de but. Ils n'interviennent qu'après la 1ère passe.

NATURE	CIRCONSTANCES	LIEU
COUP D'ENVOI	Début de la partie Après essai	Centre du terrain
COUP DE RENVOI	Ballon posé ou touché au sol dans son en-but.	5 m de la ligne de but
SORTIE EN TOUCHE	Ballon porté par un joueur ou sorti librement	A l'endroit de la sortie en touche et à 5m de la ligne
ARRETS DE JEU SIFFLES PAR L'ARBITRE	Ballon injouable En-avant - Pénalité	A l'endroit de la faute et à 5m minimum de toute ligne.