

LES JEUX COLLECTIFS au cycle 2

Pique-bouteilles :

<u>Règles d'or :</u>	Ne pas se faire mal Ne pas se laisser faire mal Respecter impérativement les signaux de départ et d'arrêt de jeu Respecter les limites de jeu
<u>Matériel :</u>	Bouteilles PVC vides ▲ Terrain de 5m X 10m
Les enfants des deux équipes jouent à 4 pattes sur un terrain de 5m par 10m.. Les joueurs par 2 sont dos à dos avec une bouteille entre eux. Au signal, ils doivent se retourner, s'emparer de la bouteille et la ramener dans leur camp le plus rapidement possible sans se la faire reprendre par l'adversaire qui veut faire de même. On peut pousser, tirer, faire rouler l'adversaire sur le côté, l'immobiliser (...) pour lui ravir l'objet. Mais il est interdit de se faire mal . Si l'arbitre estime une action dangereuse ou trop violente, l'objet est remis à l'autre joueur qui avance de 2 mètres vers son camp et le jeu reprend avec la position du départ. Effectuer 5 ou 6 manches de 30 secondes maximum et totaliser les points marqués par les 2 équipes. 	