

LA PASSE RECORD

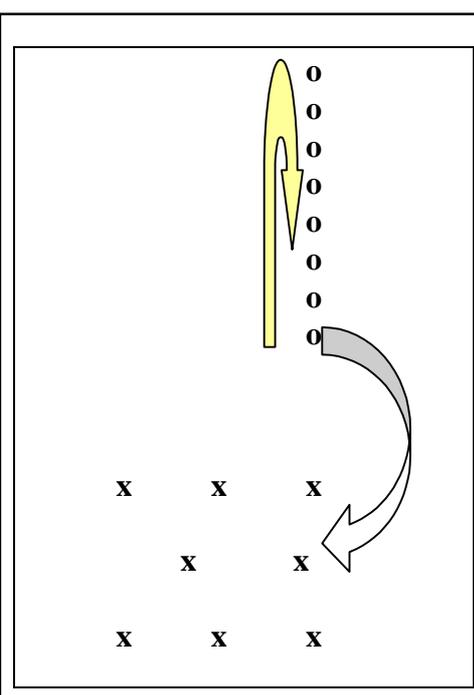
Cycle 2

OBJECTIFS :

- Intégrer la notion d'action collective
- Prendre des informations avant et simultanément à toute action

ORGANISATION :

- 2 équipes de 6 à 9 joueurs repérées par des dossards ou foulards
- 1 ballon attribué à chaque équipe



REGLES DU JEU :

Au signal de l'enseignant, les **x** se font des passes et comptent les réceptions réussies (la passe est réussie si le ballon ne touche pas le sol).

Simultanément, les **o** font circuler leur ballon dans leur colonne. A chaque aller-retour du ballon le **o** tête de colonne rentre défenseur chez les **x**.

Ces défenseurs **o** empêchent les passes des **x** en propulsant le ballon vers le sol ; ils ne peuvent pas saisir le ballon.

Un défenseur ne peut s'approcher à plus d'un mètre d'un attaquant. Il ne peut toucher un attaquant ni le ballon tenu par celui-ci.

Inverser ensuite les rôles des équipes.

L'équipe gagnante est celle qui a totalisé les plus grand nombre de réceptions.

Le nombre de défenseurs est égal au nombre d'attaquants.
Le jeu s'arrête 30 secondes après l'entrée du dernier défenseur.

QUEQUES CONSEILS pour préparer le jeu :

- Je sais lancer un ballon à 2 mains dans les bras d'un camarade situé à 2 mètres
- Je sais attraper un ballon avec mes 2 mains
- Dès que j'ai lancé correctement le ballon, je pense à me démarquer à nouveau
- Je regarde la trajectoire du ballon tout en courant me replacer
- Je sais regarder à ma droite, à ma gauche, derrière moi pour chercher un camarade démarqué.

VARIANTES POSSIBLES:

Le jeu peut se jouer dans un terrain délimité pour l'équipe attaquante (équipe **x**). Dans ce cas si le ballon sort du terrain il doit y être ramené par un attaquant avant de pouvoir continuer à totaliser les réceptions.