

OBJECTIFS :

- Intégrer la notion d'action collective.
- S'organiser pour transporter des objets d'un point à un autre
- Se déplacer en prenant des informations pour éviter les adversaires
- Se déplacer en prenant des informations pour attraper un adversaire

ORGANISATION :

- 2 équipes de 4 à 6 joueurs repérées par des dossards ou par des casquettes
- 20 trésors : ballons, petits plots ou caissettes plastique dans un carton ou une zone
- terrain tracé de 8m par 10m environ avec carton ou zone à chaque bout
- parties de 2 manches de 1 minute 30 à 2 minutes maximum

REGLES DU JEU :

Au signal de départ, les voleurs (○) doivent transporter leur butin (1 seul trésor ○ à la fois) et le déposer **dans l'autre zone** gardée par les gendarmes (†) pour marquer les points. Ils peuvent marcher et courir avec le ballon.

Les gendarmes doivent attraper les voleurs porteurs de trésors en les touchant.

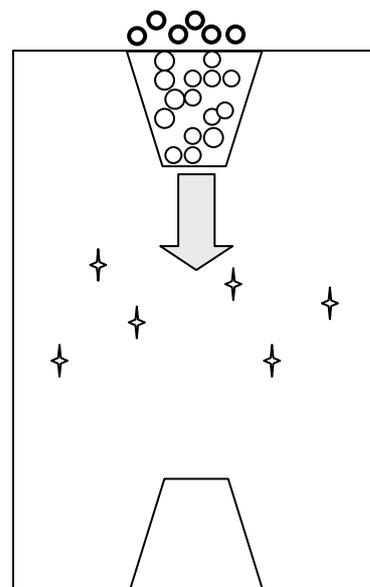
Le voleur touché devient alors statue et doit rapidement donner ou passer son ballon à un partenaire pour être délivré et reprendre le jeu.

Il retourne ensuite reprendre un ballon dans la zone ou délivre un partenaire en lui prenant son ballon.

De même, un voleur qui pose un trésor de l'autre côté doit revenir dans la zone de départ pour reprendre un trésor ou délivrer un coéquipier.

Un voleur qui sort de la zone sur les côtés avec son trésor le perd et doit le poser **sur place, il est perdu** et ne pourra pas être repris par un joueur ; il reprend le jeu comme décrit plus haut.

Compter le butin et changer les rôles à la fin de la manche.



QUEQUES CONSEILS pour préparer le jeu :

- travailler par 2 la prise de ballon ou autre objet : donner, passer
- petits jeux à contourner, éviter, feinter un obstacle ou un joueur
- traverser une zone 1 contre 1 ou 1 contre 2 sans se faire toucher (esquiver)
- voleurs : ne pas trop "raser" les bords, s'entre aider pour mieux avancer, poser le trésor avant l'expulsion ...
- gendarmes : s'entre aider pour attraper les voleurs, s'organiser (en équipes ?) pour surveiller les trésors au sol et empêcher les voleurs de sortir de leur camp avec un trésor ...
- les voleurs sans ballon **aident** les porteurs à faire progresser les trésors.
- les voleurs comme les gendarmes peuvent jouer à 2 ou 3 contre 1.

VARIANTE :

- jeu des « Gendarmes et voleurs » : même but mais jeu à ceinturer