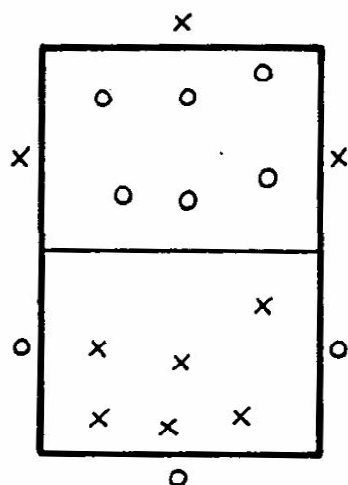


LE BALLON PRISONNIER

DESCRIPTION DU JEU



- Deux équipes (x) et (o), chacune dans leur camp, essaient de faire des prisonniers. Est prisonnier tout joueur touché de volée par le ballon (sauf s'il bloque le ballon).
- Tout joueur fait prisonnier a le droit d'emporter le ballon dans sa prison.
- Pour se délivrer, un prisonnier doit toucher un adversaire.
- Est déclarée vainqueur, l'équipe qui a réussi à faire prisonniers tous les adversaires ou qui compte le moins de prisonniers à l'issue du temps fixé.

Remarque pédagogique

Bien choisir les dimensions du rectangle. Trop petit, il n'incite pas les élèves à se faire des passes ; trop grand, il facilite le jeu des défenseurs.

ACQUIS OU A ACQUÉRIR EN ATTAQUE

1A / CSC. Les joueurs tirent *dès qu'ils ont le ballon*.

1A / CPE. Je tire quand les adversaires sont groupés et près de moi ou quand ils me tournent le dos, ou quand ils sont en déséquilibre. Je fais une passe quand ces conditions ne sont pas remplies.

N.B. Ce comportement ne se justifie pas quand je n'ai qu'un partenaire prisonnier. Dans ce cas, je tire dans la direction du prisonnier (tir-passe).

2A / CSC. Les joueurs *hésitent à tirer ou à passer* le ballon ; ils le gardent trop longtemps et donnent ainsi aux adversaires le temps de s'éloigner de la zone dangereuse.

2A / CPE. Je ne garde jamais le ballon en main. Je décide très vite si je tire ou si je passe.

3A / CSC. Les prisonniers ne se placent pas sur

la trajectoire du tir. Ils ne peuvent pas *s'opposer à l'éloignement* du ballon.

3A / CPE. J'essaie de m'opposer à l'éloignement du ballon pour ne pas laisser à mes adversaires le temps de se replier.

ACQUIS OU A ACQUÉRIR EN DÉFENSE

1D / CSC. L'enfant a des *réactions défensives* à l'égard du ballon. Il cache sa tête et présente son dos.

1D / CPE. J'esquive efficacement en sautant, en me baissant, en effectuant un retrait du corps par rotation ou translation latérale.

2D / CSC. Les enfants *ne s'éloignent pas suffisamment* du ballon.

2D / CPE. Afin d'augmenter mes chances d'esquive, je me déplace pour me trouver toujours le plus loin possible du ballon.

3D / CSC. Quand les enfants fuient, ils *ne regardent pas le ballon*.