

BALLON CAPITAINE (JOUEUR BUT)

ORGANISATION

Equipe mixte de 5 joueurs. Les remplaçants pourront entrer à n'importe quel moment de la partie.

Contraintes pédagogiques : chaque élève doit être capable d'arbitrer un match.

REGLES DU JEU

Terrains : 12 à 14 mètres sur 18 à 26 mètres.

Disposition des joueurs :

Comme indiqué sur le schéma ci-contre

(le joueur derrière la ligne de fond peut être sur une chaise ; il doit alors réceptionner le ballon sans tomber).

Marque :

Envoyer le ballon à son partenaire derrière la ligne de fond opposée à son côté ; pour marquer, cette passe doit être réceptionnée.

Règles techniques :

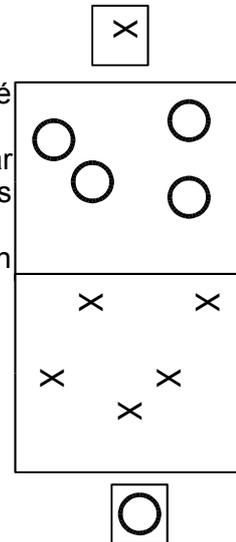
* le ballon est joué avec les mains. Si le ballon est touché accidentellement avec le pied ou la jambe, il n'y a pas faute.

* le ballon est hors jeu s'il sort des limites du terrain. Remise en jeu par l'équipe non fautive sur la ligne de touche ou en coin de terrain pour les ballons sortant derrière la cible.

* après une marque, ne pas tolérer de défense dans la partie de terrain adverse. La remise en jeu se fait alors sur sa ligne de fond.

* l'entre deux (ballon lancé par l'arbitre en l'air entre 2 joueurs) a lieu :

- lors de la mise en jeu (au centre du terrain).
- sur un ballon tenu (5 secondes maximum).
- sur un ballon coincé (entre deux ou plusieurs joueurs).
- sur double faute.
- sur litige.



Progression avec le ballon :

* deux temps au sol (être tolérant lorsque le joueur manifeste l'intention de s'arrêter).

* interdiction de se déplacer au-delà de ces deux appuis. Le dribble est interdit.

Règle sur les contacts :

* il est interdit de toucher le porteur du ballon.

* il est possible de tolérer de taper le ballon tenu par l'adversaire (règle à introduire suivant le niveau des enfants). Se mettre d'accord avant la rencontre.

Dans les rencontres USEP, l'arbitre peut prendre ponctuellement (pendant un certain temps d'un match) toute décision pédagogique rendant le jeu plus équitable et plus formateur, à condition de ne pas modifier le résultat de la rencontre (l'équipe qui devait gagner doit conserver le gain du match).