

Course de relais au Cycle 2

Les enfants sont par équipes, les mêmes que pour les ateliers de triathlon ou de jeux. Deux équipes ou plus s'affronteront en parallèle pendant une durée déterminée (4 à 5 minutes) et la gagnante sera celle qui aura effectué le plus de relais (1 point par tour achevé).

Ainsi, le nombre d'enfants par équipes importe peu puisque seuls sont comptabilisés les passages de témoin.

La disposition des équipes est décrite ci-dessous.

Déroulement de la course :

Au signal, le 1^o relayeur qui est dans le cerceau muni du témoin fait le tour des 2 plots en courant et transmet son témoin au 2^o relayeur qui se sera mis à son tour dans le cerceau. Si possible le témoin sera transmis en course et non à l'arrêt et impérativement avant le 1^o virage (dans la zone grisée).

Une fois le témoin transmis, le coureur va se poster en queue de colonne et attend son tour car les enfants courront plusieurs fois pendant le temps de course.

Disposition des équipes pour la course :

